

# **THE GAMELAND: WORLD CONSOLE CHAMPIONSHIP 2008**

## **Call of Duty 4: Modern Warfare**

Piattaforma: PC

Tipo di competizione: 2 vs 2

Tipo di gioco: Search & Destroy

Slot: 128 (64 clan)

Montepremi totale: 1.900 euro in monete d'oro.

Montepremi per posizione: 800, 400, 200, 100 fino all'ottavo

Grazie all'utilizzo di n.32 postazioni PC sarà possibile disputare 8 incontri contemporaneamente.

I giocatori non sono autorizzati a portare i propri PC o monitor, ma esclusivamente accessori quali cuffie / microfono / mouse / mouse pad.

### **1. ADMIN**

L'Head-Admin responsabile dello svolgimento della competizione sarà Amir "George" Hajar, assistito da 5 arbitri. Eventuali decisioni prese dagli Admins non sono discutibili.

### **2. GENERAL RULES**

2.1 Versione del gioco: Call of Duty 4 – PROMOD Release 3 Final

2.2 Ogni Team deve essere composto da 2 Players

2.3 Ogni team può presentare 1(uno) rappresentante. Lui/Lei sarà responsabile del proprio team, per quanto riguarda ogni comunicazione con gli Admins

2.4 Ogni membro del team deve utilizzare in game la stessa abbreviazione del nome del suo Team (Clan Tag)

2.5 Ogni persona partecipante al torneo deve aver letto e accettato queste regole. Ignorarle non può essere una ragione per contestare un admin in caso di ripresa.

### **3. RULES**

3.1 Svolgimento del torneo: Lunedì 8 Dicembre 2008. Eliminazione diretta.

3.2 Settaggi server:

Il torneo verrà disputato con il Promod Ruleset.

- 3 smg limit
- NO SNIPER – NO SHOTGUN
- No lmg
- 5 secondi per piazzare la bomba
- 7 secondi per disinnescare la bomba
- 45 secondi al timer della bomba
- 1:45 minuti di tempo limite a round

## **5. MAP POOL**

Le mappe degli incontri saranno le seguenti:

64>32 - CRASH

32>16 - STRIKE

16>8 - BACKLOT

8>4 - CROSSFIRE

4>2 - VACANT

FINALE - 2 + CRASH

## **6. ARENA**

6.1. L'area dedicata allo svolgimento del Torneo è riservata esclusivamente ai players iscritti, ai dirigenti ed agli Admin di gioco.

6.2. I Giocatori ed i dirigenti non possono lasciare l'area fino al termine dello svolgimento dell'incontro.

6.3. Quando una partita è finita i players ed i dirigenti possono lasciare l'Area di gioco solo dopo il consenso di uno degli Admins, rispettando gli altri Teams che stanno ancora giocando.

6.4 Durante lo svolgimento degli incontri è vietato depositare sui tavoli tutto ciò che non è strettamente necessario allo svolgimento dei tornei.

## **7. MATCH e WARM UP**

7.1 Ogni match avrà 10 minuti di riscaldamento seguito da 50 minuti di match time. Il tempo del warm up può essere utilizzato per il riscaldamento in game o per installare files di config e/o drivers. A nessun giocatore verranno concessi più di 10 minuti per il warm up.

7.2 Il vincitore del Knife Round deciderà il side da dove iniziare.

7.3 Ogni incontro sarà giocato su una singola mappa, utilizzando il sistema MR10 (Max Round 10).

7.4 Ogni team ha 1 (uno) Time Out per partita.

7.5 Time Out tattici sono ammessi, ma elimineranno il Time Out tecnico (Es. Pc Crash, disconnessione, etc)

7.6 Ogni Time Out ha un massimo di 5 minuti.

7.7 In caso di server crash , salto di corrente o della rete i match verranno ripresi e ogni team ricomincerà con il numero di round che avevano vinto. Se il problema avviene durante il primo round i team sono obbligati a ricominciare l'intero match.

7.8 In ogni fase del torneo, il primo team che arriva a 11 round vinti, vince la partita. In caso di parità verrà utilizzato il sistema MR3.

7.9 Ogni risultato deve essere riportato al proprio arbitro alla fine dell'incontro. Tutti i Teams devono essere provvisti dello screenshot del risultato finale.

7.12 Tutti i giocatori sono obbligati a registrare il match tramite il sistema \record nomedemo

7.13 La Finalissima sarà BEST OF 3, con sistema MR10 (ed eventuale MR3 in caso di pareggio): una mappa scelta a testa da ciascun Team esclusa CRASH, che sarà disputata in caso di parità dopo le prime due mappe.

## **8. PENALITA' e SQUALIFICHE**

8.1 Un giocatore o la squadra che causerà intenzionalmente un qualsiasi problema verrà bandita dal match (Es. Deliberato reset del PC, deliberata disconnessione dal gioco, etc.)

8.2 È vietato insultare, abusare o compromettere i giocatori, gli admin o arrecare danni alla proprietà

8.3 È vietato arrecare danni alla proprietà di GamerLand e dell' Auditorium Parco della Musica.

8.4 Il concetto di fair-play è fine all'arbitro per la valutazione.

8.5 L'ammacco di Fair-Play può portare a sanzioni.

8.6 Se le regole vengono infrante, gli arbitri possono in sintonia con il torneo applicare sanzioni in base al loro giudizio.

8.7 Le sanzioni che possono essere applicate sono le seguenti;

- Redarguire
- 3 round perdita o più
- Perdita di default
- Divieto di un giocatore / squadra da l'Arena
- Squalifica di un giocatore / squadra da tutto il torneo

## **9. DRIVERS, CONFIG e PROGRAMMI**

9.1 I giocatori possono usufruire del loro mouse, tastiera e cuffie, e possono utilizzare propri driver e config file.

9.2 E' espressamente vietato l'utilizzo di altri programmi al di fuori di CoD4. (e.s. Powerstrip, rivetuner etc.) o scripts/configging (es, Nade script, macros etc. inculise config che cambiano command e rates); gli unici programmi ammessi sono i programmi vocali già precedentemente installati da GameLand.

9.3 Teamspeak e Ventrilo saranno installati nei computer e verrà dato un determinato canale per clan

## **10 CHEATING**

10.1 Se un player viene scoperto a Barare (cheating) l'intero team verrà istantaneamente bandito da GameLand.

10.2 I Clip ed i bugs del gioco non sono ammessi. Gli admin hanno la totale discrezione sul determinare se il clip o i bug sono stati utilizzati

## **11 ROASTER**

11.1 Ogni team può avere al suo interno fino ad un massimo di 2 giocatori . Il nome di tutti i player verrà registrato al check-in all'interno di GameLand.

11.2 Il Check-in deve essere effettuato entro e non oltre 1 ora prima del primo match da disputare.

11.3 Non è possibile cambiare team dopo l'inizio del torneo.

11.4 Non è possibile far parte di due differenti team.

## **12 NOTIFICA**

**Tale regolamento è soggetto a cambiamento a discrezione dell'organizzazione.**