



[www.thegameland.net](http://www.thegameland.net)

# Regolamento di Guitar Hero III: Legends of Rock

## Guitar Hero III: Legends of Rock

Piattaforma: Xbox 360

Versione del gioco: Guitar Hero III (con l'update di Xbox live più recente applicato)

Tipo di competizione: 1 vs 1

Svolgimento del torneo: Fase iniziale di due turni di Qualificazione a Difficile (alla meglio delle 3) con eliminazione diretta. Fase Centrale ad Esperto da 32 players (alla meglio delle 3) eliminazione diretta, con 4 players uscenti che accederanno alla Fase Finale con Semifinali e Finale ad Esperto, eliminazione diretta, alla meglio delle 5.

Condizioni per la vittoria: vincere con punteggio maggiore dell'avversario 2 canzoni su 3 (alla meglio delle 3), o 3 canzoni su 5 (alla meglio delle 5).

Montepremi totale: 3.600 euro.

Montepremi per posizione: 1.400, 800, 400, 200, 100, 100, 100, 100, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 50.  
(premiati i primi 16 classificati)

Slot: 128

*-Settaggi della Partita-*

Tipo di gioco: Sfida Pro

Difficoltà: Difficile per le fasi di qualificazione; Esperto per quella centrale e finale.

Hyperspeed: 1 parametro standard; è accettato qualsiasi altro parametro (da OFF a 5) se entrambi i giocatori sono d'accordo e l'arbitro accetta la richiesta.

(Nel menù Cheat, pletrare le note: Arancio, Blu, Arancio, Giallo, Arancio, Blu, Arancio, Giallo, dopodichè impostare la velocità a ON,1).

Numero di canzoni: alla meglio di 3 per le fasi di qualificazione e centrale, alla meglio di 5 per la fase finale.

Brani: I brani saranno forniti e scelti da The Gameland per ogni turno. Saranno comunicati nella schedule del torneo. Il pool di brani comprende le canzoni bonus.

Personaggio e chitarra in-game: libera scelta del giocatore.

Stage: accordo tra i players, o in caso di non accordo, libera scelta dell'arbitro.

Controller: deve essere usato un controller Guitar Hero wireless o wired ufficiale a forma di chitarra, NON sono ammessi controller standard per Xbox 360 o qualsiasi altro tipo di controller che non sia ufficiale Guitar Hero, o con macro/auto-repeat. Dei Controller saranno presenti nelle postazioni, ma sarà possibile portare il proprio da casa, sempre che non rientri nelle specifiche proibite.

Note: Invitiamo i players a settare correttamente le impostazioni della propria chitarra non appena prendono possesso della postazione: Calibrazione del Ritardo A/V, Mancino o Destro, ecc. sono impostazioni che vanno settate all'inizio del warm-up di 5 minuti; dopodiché se avanza tempo il player potrà scaldarsi su una canzone fino al termine dei 5 minuti. E' possibile mettere il gioco in pausa solo previa autorizzazione dell'Admin.

Canzoni:

**DIFFICILE - ELIMINAZIONE DIRETTA 128>64**

- 1) Guns N Roses- Welcome to the Jungle
- 2) Kiss- Rock and Roll All Nite
- 3) The Sex Pistols- Anarchy in the UK

**DIFFICILE - ELIMINAZIONE DIRETTA 64>32**

- 1) Santana- Black Magic Woman
- 2) Tenacious D- The Metal
- 3) ZZ Top- La Grange

**ESPERTO - ELIMINAZIONE DIRETTA 32>16**

- 1) Weezer- My Name Is Jonas
- 2) Slipknot- Before I Forget
- 3) Stevie Ray Vaughn- Pride and Joy

**ESPERTO - ELIMINAZIONE DIRETTA 16>8**

- 1) Disturbed- Stricken
- 2) Scorpions- Rock You Like a Hurricane
- 3) Slipknot- Before I Forget

**ESPERTO - ELIMINAZIONE DIRETTA 8>4**

- 1) An Endless Sporadic- Impulse
- 2) Iron Maiden- Number of the Beast
- 3) In Flames- Take This Life

**ESPERTO - ELIMINAZIONE DIRETTA 4>2**

- 1) Slayer- Raining Blood
- 2) Prototype- The Way It Ends
- 3) Queens of the Stone Age- 3's and 7's

### **ESPERTO - FINALI PALCO**

- 1) Eric Johnson- Cliffs of Dover
- 2) Metallica- One
- 3) Dragonforce- Through the Fire and the Flames
- 4) Fall of Troy- FCP Remix
- 5) Living Colour- Cult of Personality
- 5) Dragonforce- Through the Fire and the Flames